Lembar Hasil Evaluasi Perkuliahan Berbasis O.B.E

Periode : 2025/2026 Genap
Mata Kuliah : Analisis Performa Bolatangan
Program Studi : S1 Ilmu Keolahragaan
Kelas : REM22
Model Pembelajaran : Project Based Learning

Bentuk Penilaian setiap sub CPMK

No	Kode-CPL	CPMK	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)
1	CPL-5	CPMK-1	Memahami tentang konsep perkuliahan bola tangan
2	CPL-5	CPMK-1	Memahami tentang sejarah dan pengertian bola tangan
3	CPL-5	CPMK-1	Memahami peraturan permainan bola tangan
4	CPL-12	CPMK-5	Memahami teknik dasar dalam bola tangan
5	CPL-12	CPMK-9	Mempraktikkan pengenalan permainan bola tangan
6	CPL-7	CPMK-6	Mempraktikkan teknik dasar dribbling bola tangan
7	CPL-7	CPMK-6	Mempraktikkan teknik dasar passing dalam bola tangan
8	CPL-7	CPMK-2	Mempraktikkan teknik dasar shooting dalam bola tangan
9	CPL-3	CPMK-4	UTS
10	CPL-7	CPMK-2	Mahasiswa diharapkan mampu menganalisis dampak interaksi sosial dan mental
11	CPL-7	CPMK-6	Mahasiswa diharapkan mampu mengevaluasi hubungan antara kondisi fisik dan
12	CPL-7	CPMK-3	Mahasiswa diharapkan mampu menciptakan metodologi pelatihan yang adaptif
13	CPL-3	CPMK-8	Mahasiswa diharapkan mampu merencanakan pertandingan bola tangan
14	CPL-7	CPMK-2	Mahasiswa diharapkan mampu merencanakan kompetisi bola tangan
15	CPL-3	CPMK-8	Mahasiswa diharapkan mampu mengadakan kompetisi bola tangan
16	CPL-7	CPMK-10	UAS

CPL yang dibebankan pada matakuliah ini

No	ID-CPL	Kode-CPL	Deskripsi

1	1525	CPL-2	→	Menunjukkan karakter tangguh, kolaboratif, adaptif, inovatif, inklusif, belajar sepanjang hayat, dan berjiwa kewirausahaan
2	1526	CPL-3	→	Mengembangkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan kreatif dalam melakukan pekerjaan yang spesifik di bidang keahliannya serta sesuai dengan standar kompetensi kerja bidang yang bersangkutan
3	343	CPL-5	→	mampu melakukan analisis teoretis tentang hubungan antara anatomi manusia dan implementasi fungsi manusia dalam aktivitas fisik dan olahraga, khususnya dalam bidang kajian ilmu keolahragaan.
4	346	CPL-7	→	Mampu memahami, menganalisis dan mengevaluasi serta menerapkan teori keilmuan khususnya kebugaran fisik, kesehatan mental, dan sosial di bidang ilmu keolahragaan. (PLO-7)
5	351	CPL-12	→	Mampu mengoptimalisasi konsep efektivitas dan efisiensi gerakan manusia dalam kaitannya aktivitas dan permainan fisik serta olahraga di lingkungan dunia usaha dan industri serta masyarakat pada umumnya.(PLO-2)

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)

No	Kode CPL	Kode CPMK	Deskripsi	
1	CPL-5	CPMK-1	→	Menerapkan konsep anatomi manusia dalam analisis gerakan dalam permainan bolatangan untuk meningkatkan performa atlet. (C3)
2	CPL-7	CPMK-2	→	Menganalisis strategi dan teknik yang digunakan dalam permainan bolatangan untuk mengidentifikasi kekuatan dan kelemahan tim. (C4)
3	CPL-7	CPMK-3	→	Mengevaluasi efektivitas teknik pelatihan dan strategi permainan dalam bolatangan berdasarkan prinsip-prinsip kebugaran fisik dan kesehatan mental. (C5)
4	CPL-3	CPMK-4	→	Menciptakan program latihan yang inovatif untuk meningkatkan kinerja pemain bolatangan dengan mempertimbangkan aspek fisiologis dan psikologis atlet. (C6)
5	CPL-12	CPMK-5	→	Menerapkan teori dan prinsip efisiensi gerakan untuk mengoptimalkan teknik dan taktik dalam bolatangan. (C3)

6	CPL-7	CPMK-6	→	Menganalisis dampak interaksi sosial dan mental dalam tim bolatangan terhadap performa permainan. (C4)
7	CPL-7	CPMK-7	→	Mengevaluasi pengaruh kondisi fisik dan mental atlet terhadap keberhasilan strategi yang diterapkan dalam pertandingan bolatangan. (C5)
8	CPL-3	CPMK-8	→	Menciptakan metodologi pelatihan yang adaptif dan inovatif untuk menghadapi berbagai jenis lawan dalam bolatangan. (C6)
9	CPL-12	CPMK-9	→	Menerapkan analisis biomekanik untuk meningkatkan efisiensi gerakan pemain bolatangan. (C3)
10	CPL-7	CPMK-10	→	Menganalisis dan mengevaluasi pengaruh strategi tim terhadap hasil pertandingan bolatangan, menggunakan data statistik pertandingan. (C4, C5)

Bentuk Penilaian	Bobot	Keterangan	Nilai rata2
Aktifitas Partisipasif, Praktik / Unjuk Kerja	2,00%		70
Aktifitas Partisipasif, Praktik / Unjuk Kerja	2,00%		70
Aktifitas Partisipasif, Praktik / Unjuk Kerja	3,00%		70
Aktifitas Partisipasif, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	3,00%		90
Aktifitas Partisipasif, Praktik / Unjuk Kerja	3,00%		70
Praktik / Unjuk Kerja	3,00%		70
Aktifitas Partisipasif, Praktik / Unjuk Kerja	3,00%		72
Aktifitas Partisipasif, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	3,00%		70
Aktifitas Partisipasif, Tes	3,00%		70
Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	5,00%		70
Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	5,00%		80
Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	5,00%		80
Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	5,00%		75
Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	15,00%		75
Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	20,00%		75
Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	20,00%		75
	100,00%	**Nilai rata2 akan muncul jika Nilai mahasiswa sudah di entry di sheet sebelah ya kak**	

Tingkat ketercapaian CPL

CPL ini belum di bebankan di CPMK yang mana %
73,3333333333333%
70%
74%
80%

Tingkat Ketercapaian CPMK
70%
71,6666666666667%
80%
70%
90%

74%

i belum di SET di Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)%

75%
70%
75%

ıran