Lembar Hasil Evaluasi Perkuliahan Berbasis O.B.E

Periode : 2025/2026 Genap
Mata Kuliah : Manajemen Olahraga
Program Studi : S1 Ilmu Keolahragaan
Kelas : REM22
Model Pembelajaran : Project Based Learning

Bentuk Penilaian setiap sub CPMK

No	Kode-CPL	CPMK	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)
1	CPL-10	CPMK-1	Menguasai pengetahuan umum dan Pengertian managemen, Sejarah dan Perkembangan managemen dan konsep dasar teori menejemen olahraga
2	CPL-2	CPMK-2	Menguasai pengetahuan umum dan Pengertian managemen, Sejarah dan Perkembangan managemen dan konsep dasar teori menejemen olahraga
3	CPL-13	CPMK-6	Memahami Fungsi-fungsi manajemendan Sumber daya
4	CPL-13	CPMK-6	Memahami Fungsi-fungsi manajemendan Sumber daya
5	CPL-13	CPMK-3	Memahami teori Penyelenggaraan pertandingan (Event)
6	CPL-13	CPMK-3	Memahami teori Penyelenggaraan pertandingan (Event)
7	CPL-13	CPMK-3	Memahami teori Penyelenggaraan pertandingan (Event)
8	CPL-13	CPMK-6	
9	CPL-13	CPMK-7	Mahasiswa diharapkan mampu menganalisis dampak sosial dan ekonomi dari kegiatan olahraga terhadap masyarakat, serta mampu mengusulkan perbaikan
10	CPL-2	CPMK-4	Mahasiswa diharapkan mampu menganalisis dampak sosial dan ekonomi dari kegiatan olahraga terhadap masyarakat, serta mampu mengusulkan perbaikan
11	CPL-13	CPMK-5	Mahasiswa diharapkan mampu mengevaluasi program pelatihan dan pengembangan atlet dengan menggunakan prinsip-prinsip manajemen olahraga

12	CPL-13	CPMK-5	Mahasiswa diharapkan mampu menciptakan metode baru dalam manajemen tim olahraga yang mengutamakan kolaborasi dan inovasi sesuai dengan taksonomi
13	CPL-4	CPMK-8	Mahasiswa diharapkan mampu menerapkan teknik negosiasi dan komunikasi efektif dalam menyelesaikan konflik di lingkungan olahraga.
14	CPL-4	CPMK-8	Mahasiswa diharapkan mampu menganalisis kebijakan olahraga nasional dan internasional dengan baik, serta mampu mengidentifikasi peluang dan tantangan
15	CPL-1	CPMK-9	Mahasiswa diharapkan mampu menganalisis kebijakan olahraga nasional dan internasional dengan cermat, serta mampu mengevaluasi peluang dan tantangan
16	CPL-2	CPMK-10	Mahasiswa diharapkan mampu menganalisis dan mengevaluasi peran teknologi

CPL yang dibebankan pada matakuliah ini

No	ID-CPL	Kode-CPL	Deskripsi	
1	1524	CPL-1	→	Mampu menunjukkan nilai-nilai agama, kebangsaan dan budaya nasional, serta etika akademik dalam melaksanakan tugasnya
2	1525	CPL-2	→	Menunjukkan karakter tangguh, kolaboratif, adaptif, inovatif, inklusif, belajar sepanjang hayat, dan berjiwa kewirausahaan
3	1527	CPL-4	→	Mengembangkan diri secara berkelanjutan dan berkolaborasi.
4	349	CPL-10	→	Mampu berfikir kritis, logis, inovatif dan sistematis guna mengembangkan dan mengoptimalisasi potensi dunia usaha dan industri di bidang ilmu keolahragaan. (PLO-10)
5	352	CPL-13	→	Mampu melakukan penelitian ilmiah yang dapat digunakan dalam memberikan berbagai alternatif penyelesaian masalah di bidang ilmu keolahragaan untuk mengembangkan dan mengoptimalisasi pembinaan aktifitas fisik dan permainan olahraga tradisional serta olahraga prestasi dalam rangkaian upaya meningkatkan kesehatan dan kebugaran bagi masyarakat, komunitas olahraga dan olahragawan.(PLO-3)

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)

No	Kode CPL	Kode CPMK	Deskripsi

1	CPL-10	CPMK-1	→	Menerapkan konsep manajemen dalam pengelolaan organisasi olahraga untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi operasional (C3)
2	CPL-2	CPMK-2	→	Menganalisis kasus-kasus manajemen dalam olahraga untuk mengidentifikasi masalah dan memberikan solusi yang inovatif (C4)
3	CPL-13	CPMK-3	→	Mengevaluasi strategi manajemen olahraga yang digunakan dalam berbagai organisasi olahraga dan memberikan rekomendasi perbaikan (C5)
4	CPL-2	CPMK-4	→	Menciptakan model manajemen baru yang adaptif dan inovatif untuk mengatasi tantangan dalam industri olahraga (C6)
5	CPL-13	CPMK-5	→	Menerapkan metode penelitian ilmiah dalam analisis dan evaluasi program olahraga untuk meningkatkan kualitas dan hasil (C3)
6	CPL-13	CPMK-6	→	Menganalisis dampak kegiatan olahraga terhadap kesehatan dan kebugaran masyarakat dengan menggunakan pendekatan ilmiah (C4)
7	CPL-13	CPMK-7	→	Mengevaluasi keefektifan kebijakan olahraga nasional dan memberikan saran berbasis data dan analisis sistematis (C5)
8	CPL-4	CPMK-8	→	Menciptakan program pelatihan olahraga yang inklusif dan berkelanjutan yang mempertimbangkan aspek budaya dan kebangsaan (C6)
9	CPL-1	CPMK-9	→	Menerapkan nilai-nilai etika, kebangsaan, dan agama dalam pengelolaan dan promosi kegiatan olahraga (C3)
10	CPL-2	CPMK-10	→	Menganalisis dan mengevaluasi peran teknologi dalam manajemen olahraga untuk mengoptimalkan operasi dan pemasaran (C4)

Bentuk Penilaian	Bobot	Keterangan	Nilai rata2
Aktifitas Partisipasif, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja	2,00%		70
Aktifitas Partisipasif, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	3,00%		80
Aktifitas Partisipasif, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	4,00%		80
Aktifitas Partisipasif, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	4,00%		70
Aktifitas Partisipasif, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja	5,00%		80
Aktifitas Partisipasif, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja	5,00%		70
Aktifitas Partisipasif, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja	5,00%		80
Aktifitas Partisipasif, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	10,00%		70
Aktifitas Partisipasif, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja	5,00%		70
Aktifitas Partisipasif, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja	5,00%		80
Aktifitas Partisipasif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja	6,00%		75

Aktifitas Partisipasif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja	6,00%		80
Aktifitas Partisipasif, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja	10,00%		70
Aktifitas Partisipasif, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja	10,00%		70
Aktifitas Partisipasif, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja	10,00%		80
Aktifitas Partisipasif	10,00%		80
	100,00%	**Nilai rata2 akan muncul jika Nilai mahasiswa sudah di entry di sheet sebelah ya kak**	

Tingkat ketercapaian CPL
80%
80%
70%
70%
75%

Tingkat Ketercapaian CPMK

70%
80%
76,6666666666667%
80%
77,5%
73,3333333333333%
70%
70%
80%
80%

ıran