Lembar Hasil Evaluasi Perkuliahan Berbasis O.B.E

Periode : 2025/2026 Gasal
Mata Kuliah : ANALISIS PERFORMA BOLATANGAN
Program Studi : S1 Ilmu Keolahragaan
Kelas : 2022B
Model Pembelajaran : Project Based Learning

Bentuk Penilaian setiap sub CPMK

No	Kode-CPL	CPMK	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)
1	CPL-7	CPMK-1	Kontrak kuliah
2	CPL-7	CPMK-1	Mahasiswa mampu menganalisis komponen performa fisik dan teknik dalam
3	CPL-7	CPMK-7	Mahasiswa mampu menganalisis komponen performa fisik dan teknik dalam
4	CPL-10	CPMK-4	Mahasiswa mampu mengevaluasi strategi pelatihan bolatangan berdasarkan
5	CPL-10	CPMK-4	Mahasiswa mampu mengevaluasi strategi pelatihan bolatangan berdasarkan data performa pemain dan memberikan rekomendasi perbaikan.
6	CPL-11	CPMK-5	Mahasiswa dapat merancang program latihan bolatangan yang efektif dan
7	CPL-10	CPMK-4	Mahasiswa mampu merancang program latihan yang inovatif berdasarkan analisis data untuk meningkatkan performa bolatangan.
8	CPL-11	CPMK-5	UTS
9	CPL-12	CPMK-6	Mahasiswa mampu menerapkan berbagai metode pengumpulan data performa dalam konteks bolatangan sesuai dengan kebutuhan analisis.
10	CPL-12	CPMK-6	Mahasiswa mampu menganalisis pola permainan tim bolatangan dan mengembangkan strategi kompetitif berdasarkan analisis tersebut.
11	CPL-11	CPMK-8	Mahasiswa mampu menganalisis pola permainan tim bolatangan dan mengembangkan strategi kompetitif berdasarkan analisis tersebut.
12	CPL-11	CPMK-8	Mahasiswa mampu menganalisis pola permainan tim bolatangan dan mengembangkan strategi kompetitif berdasarkan analisis tersebut.
13	CPL-12	CPMK-9	Mahasiswa dapat mengimplementasikan sistem evaluasi yang adaptif dan inovatif untuk meningkatkan performa atlet bolatangan
14	CPL-12	CPMK-6	Mahasiswa mampu menerapkan teknologi terkini dalam analisis performa bolatangan untuk meningkatkan akurasi pengukuran.

15	CPL-12	CPMK-6	Mahasiswa mampu menerapkan teknologi terkini dalam analisis performa bolatangan untuk meningkatkan akurasi pengukuran.
16	CPL-12	CPMK-6	Mempresentasikan hasil pertandingan sesuai pembagian tugas.

CPL yang dibebankan pada matakuliah ini

No	ID-CPL	Kode-CPL	Deskripsi	
1	346	CPL-7	→	Mampu memahami, menganalisis dan mengevaluasi serta menerapkan teori keilmuan khususnya kebugaran fisik, kesehatan mental, dan sosial di bidang ilmu keolahragaan. (PLO-7)
2	349	CPL-10	→	Mampu berfikir kritis, logis, inovatif dan sistematis guna mengembangkan dan mengoptimalisasi potensi dunia usaha dan industri di bidang ilmu keolahragaan. (PLO-10)
3	350	CPL-11	→	Mampu merumuskan dan mengembangkan ilmu keolahragaan dalam kaitannya dengan aktivitas fisik, olahraga dan permainan tradisional di lingkungan Industri dan Dunia Kerja (IDUKA) serta masyarakat pada umumnya. (PLO-1)
4	351	CPL-12	→	Mampu mengoptimalisasi konsep efektivitas dan efisiensi gerakan manusia dalam kaitannya aktivitas dan permainan fisik serta olahraga di lingkungan dunia usaha dan industri serta masyarakat pada umumnya.(PLO-2)

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)

No	Kode CPL	Kode CPMK	Deskripsi	
1	CPL-7	CPMK-1	→	Menerapkan prinsip-prinsip analisis performa dalam konteks bolatangan untuk meningkatkan kebugaran fisik pemain. (C3)
2	CPL-11	CPMK-2	→	Menganalisis komponen-komponen performa fisik dan teknik dalam bolatangan untuk mengidentifikasi kelemahan dan kekuatan pemain. (C4)

3	CPL-10	CPMK-3	→	Mengevaluasi efektivitas strategi pelatihan bolatangan berdasarkan data performa pemain. (C5)
4	CPL-10	CPMK-4	→	Menciptakan program latihan yang inovatif untuk meningkatkan performa bolatangan berdasarkan analisis data. (C6)
5	CPL-11	CPMK-5	→	Menerapkan metode pengumpulan data performa yang relevan dalam konteks bolatangan. (C3)
6	CPL-12	CPMK-6	→	Menganalisis pola permainan tim bolatangan untuk mengembangkan strategi kompetitif. (C4)
7	CPL-7	CPMK-7	→	Mengevaluasi dampak faktor mental dan sosial terhadap performa pemain bolatangan. (C5)
8	CPL-11	CPMK-8	→	Menciptakan alat atau sistem evaluasi performa bolatangan yang adaptif dengan kebutuhan IDUKA. (C6)
9	CPL-12	CPMK-9	→	Menerapkan teknologi terkini dalam analisis performa bolatangan untuk meningkatkan akurasi pengukuran. (C3)
10	CPL-11	CPMK-10	→	Menganalisis hubungan antara kebugaran fisik dan performa dalam bolatangan untuk merancang program latihan yang optimal. (C4)

Formula dikembangkan kerjasama Lab Inovasi Pembelajaran Digital & Lab Direktorat Transformasi Pendidikan dan Teknologi Pembela

Bentuk Penilaian	Bobot	Keterangan	Nilai rata2
Aktifitas Partisipasif, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	5.00%		25
Aktifitas Partisipasif, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	5.00%		43.33333333
Praktik / Unjuk Kerja	5.00%		71.66666667
Aktifitas Partisipasif, Praktik / Unjuk Kerja	5.00%		86.33333333
Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Praktik / Unjuk Kerja	5.00%		100
Praktik / Unjuk Kerja	5.00%		100
Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Praktik / Unjuk Kerja	5.00%		92
Tes	10.00%		70.6
Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Praktik / Unjuk Kerja	5.00%		93.33333333
Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Praktik / Unjuk Kerja	5.00%		90.66666667
Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Praktik / Unjuk Kerja	5.00%		100
Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Praktik / Unjuk Kerja	5.00%		100
Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Praktik / Unjuk Kerja	5.00%		100
Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Praktikum	5.00%		96.66666667

Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Praktikum	5.00%		96.66666667
Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	20.00%		96.66666667
	100.00%	**Nilai rata2 akan muncul jika Nilai mahasiswa sudah di entry di sheet sebelah ya kak**	

Tingkat ketercapaian CPL
46.6666666666667%
92.7777777777778%
92.65%
95.6666666666667%

Tingkat Ketercapaian CPMK
34.1666666666667%
belum di SET di Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)%

belum di SET di Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)%
92.7777777777778%
85.3%
94.8%
71.6666666666667%
100%
100%
belum di SET di Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)%

jaran